

# introduction

**Le maillage déformé suivant une direction**

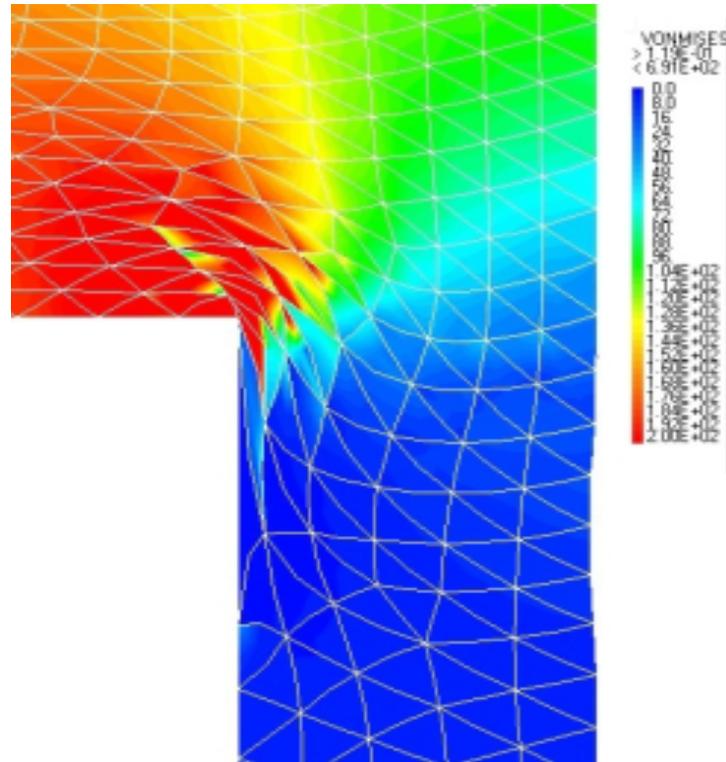
- écrasement des éléments**
- difficultés de convergence**
- détérioration de la qualité des résultats**

**Développement d'une procédure :**

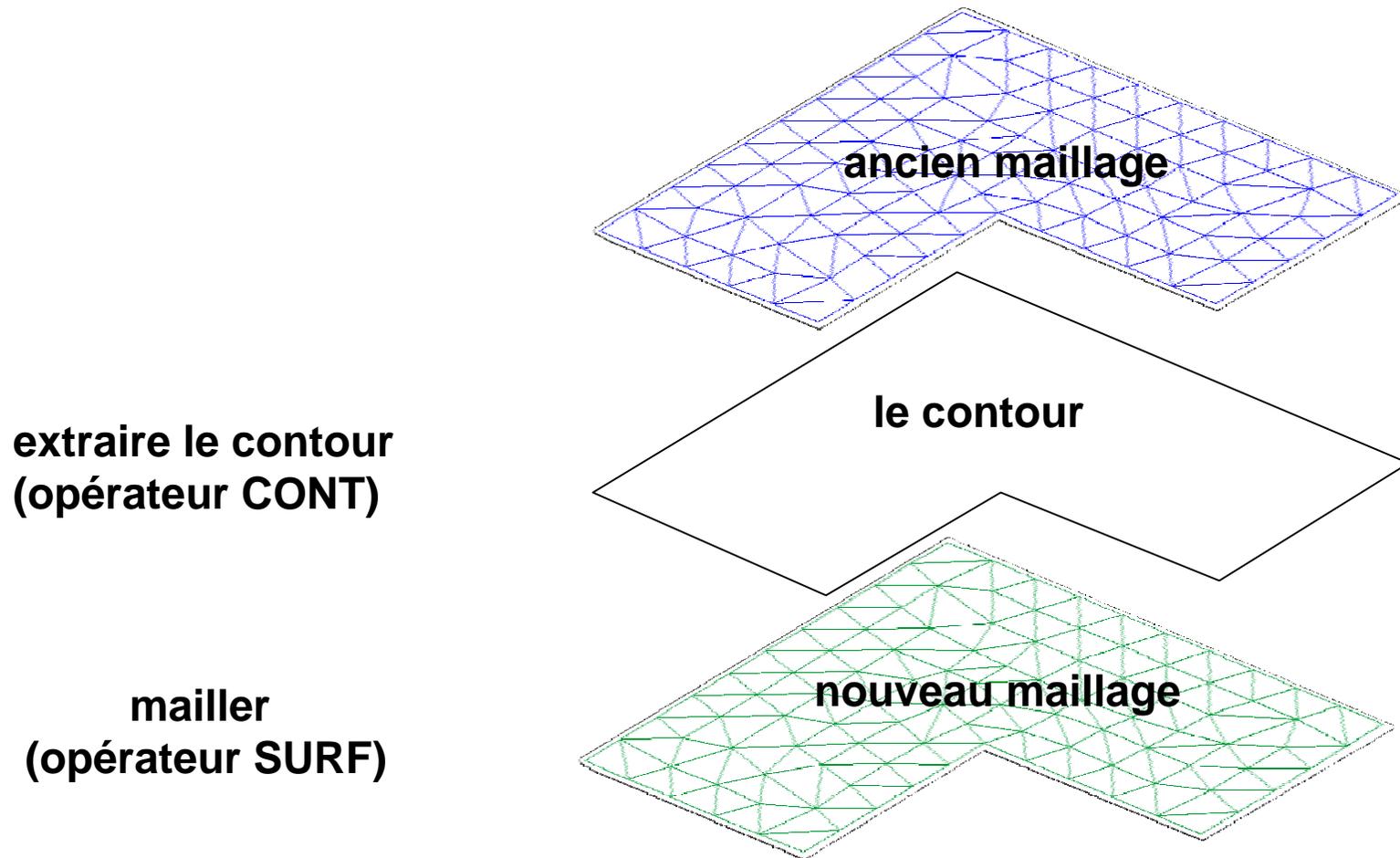
- avec du remaillage 2D**
- gestion du calcul PASAPAS**



# Maillage localement déformé

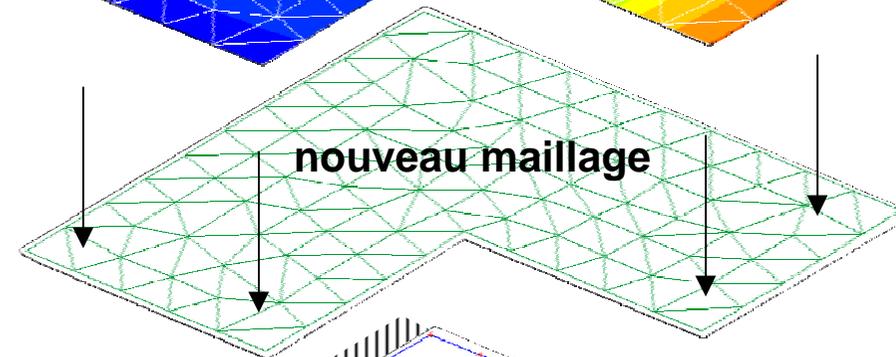
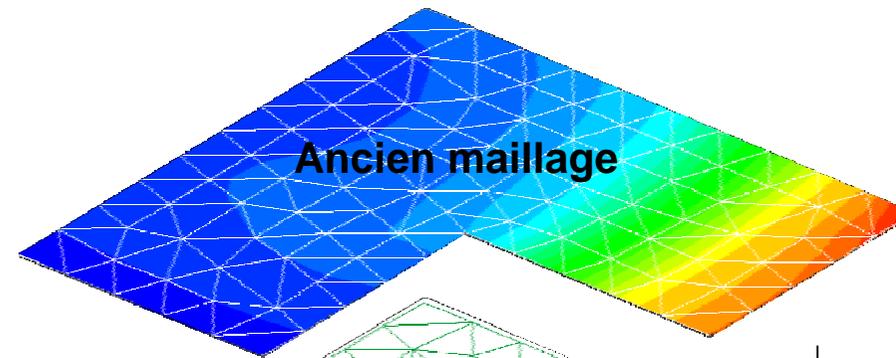


# Le remaillage d'une surface 2D

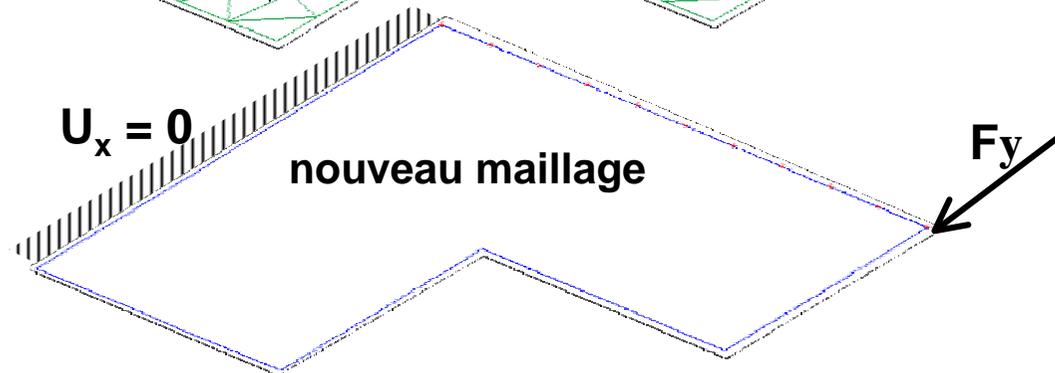


# Conditions initiales et aux limites

projection  
des champs  
(Opérateur PROI)



application des  
conditions limites  
(exécution des lignes  
de commandes)



# Calcul pas à pas

- **définir une nouvelle table de calcul PASAPAS**
- **appliquer un incrément de temps**
- **reprendre le calcul pas à pas**
  
- **sauvegarder dans la table de calcul :**
  - **chaque modèle associé à un maillage**
  - **chaque configuration**



# Conclusion et perspectives

## Conclusion

- simple à mettre en œuvre en gibiane
- un remaillage automatique est beaucoup plus difficile à mettre en place

## Perspectives

- remaillage 3D
- remaillage adaptatif

